



Associazione affiliata a



REGOLAMENTO CAMPIONATO ITALIANO

(Rev. 0 del 01/08/2019)

DRAFT

Pagina vuota

REGOLAMENTO CAMPIONATO ⁽¹⁾

⁽¹⁾ Per quanto non regolato in questo documento fa fede il regolamento del Gioco del Touch 4^a edizione (FIT)

Indice degli argomenti

Indice degli argomenti	3
1. IL CAMPIONATO	5
1.1 Il principio.....	5
1.1.1 Regular Season.....	5
1.1.2 Play Off.....	5
1.1.2.1 Play Off Scudetto.....	5
1.1.2.2 Play Off Coppa IT	6
1.1.3 Torneo delle Finali.....	6
1.2 I Tornei.....	7
1.3 Il Ranking.....	7
1.3.1 Punti Partita.....	7
1.3.2 Punti Torneo.....	9
1.4 La Classifica	10
1.5 Torneo delle Finali.....	11
2. REGOLAMENTO TORNEI.....	13
2.1 Richiesta Tornei.....	13
2.1.1 Richiesta Tornei Regular Season.....	13
2.1.2 Richiesta Tornei di Play Off Scudetto e Play Off Coppa IT	13
2.2 Definizione della classe del torneo	14
2.2.1 CLASSE A.....	15
2.2.2 CLASSE B.....	16
2.2.3 CLASSE C.....	17
2.2.4 Torneo patrocinato.....	18
2.3 Formula Torneo	18
2.4 Iscrizione delle squadre ad un torneo	19
2.5 Requisiti per lo svolgimento del torneo	19
2.6 Mansionario del torneo	20
2.6.1 Direttore del Torneo.....	20
2.6.2 Responsabile Arbitri di Torneo.....	20
2.6.3 Responsabile Italia Touch di Torneo.....	21
2.7 Rimborsi.....	22
2.8 Sanzioni	22
2.9 Squadre.....	22
2.10 Classifica Torneo.....	23
2.11 Donne in squadra	24

3.	AMMISSIBILITA' DEI GIOCATORI	25
3.1	Tesserati	25
3.2	Tesseramento di prova	26
3.3	Prestito di giocatori.....	26
3.4	Trasferimento di giocatori.....	26
3.5	Sanzioni	27
4.	ARBITRI	29
4.1	Organizzazione arbitrali.....	29
4.2	Rimborsi.....	30
4.3	Sanzioni	30

DRAFT

1. IL CAMPIONATO

1.1 Il principio

Il campionato italiano si articola in tre fasi:

- **Regular Season:** dal 01/09 al 30/04 le squadre affiliate ad Italia Touch potranno prendere parte ai tornei ufficiali organizzati dalle varie squadre. Ogni risultato raggiunto da una squadra in un torneo "riconosciuto" darà origine a punti che la stessa squadra collezionerà nell'arco di otto mesi, punti che daranno come risultato una classifica nazionale, detta RANKING. I punti Ranking (come verrà spiegato nell'apposita sezione) verranno attribuiti ad ogni partita ed in base al piazzamento finale di giornata;
- **Play Off:** in base al ranking le squadre avranno accesso a due distinte fasi di qualificazione da Maggio alla data delle finali: play off per lo Scudetto (prime 12 squadre) e play off per la Coppa IT (dal 13° posto in poi);
- **Torneo delle Finali:** in un'unica manifestazione verranno assegnati lo Scudetto e la Coppa IT con tabelloni separati.

1.1.1 Regular Season

Al 01/09 si azzerano i punti ranking della stagione precedente e fino al 30/4 si terranno tornei ranking aperti a tutte le squadre IT ed eventualmente a squadre fuori ranking.

In base alla classifica delle squadre così generata:

- le prime 12 squadre accederanno ai play off per definire le 8 squadre che si giocheranno lo scudetto
- le rimanenti squadre parteciperanno all'assegnazione della Coppa IT.

1.1.2 Play Off

1.1.2.1 Play Off Scudetto

Al 01/05 verrà azzerato il punteggio ranking e fino alla data delle finali si organizzeranno 2 tornei di qualificazione aperti alle SOLE squadre partecipanti al play off. La nuova classifica generata da queste tappe definirà le 8 squadre finaliste che si giocheranno lo scudetto.

Si proporrà un bando alle 12 squadre dei playoff per l'assegnazione delle 2 tappe, con il requisito minimo di 2 campi di dimensioni ragionevoli e con l'accortezza di assegnare 1 delle 2 tappe alle squadre più isolate geograficamente qualora si classifichino nei primi 12.

Le date delle 2 tappe verranno stabilite ad inizio stagione in base alla data scelta per le finali ed eventuali altri impegni importanti delle nazionali.

Le due tappe sono da considerarsi obbligatorie: la rinuncia a partecipare ad una di esse non comporta l'esclusione dalle qualificazioni, ma ovviamente penalizzerà pesantemente la squadra rinunciataria (con alta probabilità di essere esclusa dalle prime 8).

Le 4 squadre escluse dalla finalissima per lo Scudetto parteciperanno come teste di serie al **Torneo delle Finali** per la Coppa IT.

Una squadra qualificata ai playoff ha la facoltà di rinunciare alla partecipazione rendendo il suo posto disponibile per la prima squadra esclusa. Qualora la prima esclusa dovesse a sua volta rinunciare si interpellano via via le squadre che seguono. In caso di più di una rinuncia si procede nello stesso modo fino a definire la classifica definitiva.

1.1.2.2 Play Off Coppa IT

Le squadre dalla 13ma posizione in giù continuano il campionato con tappe libere (aperte anche a squadre fuori ranking) dal 01/05 alla data delle finali, mantenendo i punti ranking accumulati da inizio anno. La classifica ranking a 1 settimana dalle finali servirà per definire il tabellone della finale per la Coppa IT.

Pos	Classifica Regular Season		Pos	Classifica Play Off		Finali
1	Squadra A	➔	1	Squadra C	}	Torneo per scudetto
2	Squadra B		2	Squadra A		
3	Squadra C		3	Squadra B		
4	Squadra D		4	Squadra D		
5	Squadra E		5	Squadra E		
6	Squadra F		6	Squadra F		
7	Squadra G		7	Squadra H		
8	Squadra H		8	Squadra L		
9	Squadra I		9	Squadra G	}	Teste di serie Coppa IT
10	Squadra L		10	Squadra I		
11	Squadra M		11	Squadra M		
12	Squadra N		12	Squadra N		
13	Squadra O	➔	13	Squadra Q	}	Tabellone Coppa IT
14	Squadra P		14	Squadra R		
15	Squadra Q		15	Squadra O		
16	Squadra R		16	Squadra P		
17	Squadra S		17	Squadra S		
18	Squadra T		18	Squadra T		
19	Squadra U		19	Squadra U		
20	Squadra V		20	Squadra V		
21	Squadra Z		21	Squadra Z		

1.1.3 Torneo delle Finali

Si terrà nel 2° o 3° sabato del mese di giugno a seconda della disponibilità della struttura che le ospiterà.

Si articolerà in 2 tornei paralleli:

- **Finale Scudetto:** tabellone a eliminazione diretta e partite da 40' (3 partite per ciascuna delle 8 squadre)
- **Finale Coppa IT:** tabellone da definire ogni anno in base al numero di squadre partecipanti in cui le squadre dal 9° al 12° sono teste di serie.

Per poter partecipare alle finali un giocatore dovrà aver ottenuto almeno 2 (due) presenze nella regular season.

I tornei della regular season e dei Play Off per la Coppa IT sono di tipologia “open”, quindi aperti anche a squadre non affiliate ad Italia Touch, mentre ai Play Off Scudetto e al torneo finale sono ammesse solo squadre affiliate ad Italia Touch.

1.2 I Tornei

I tornei organizzati o patrocinati da Italia Touch saranno suddivisi in “classi”.

- Torneo Ranking di Classe A
- Torneo Ranking di Classe B
- Torneo Ranking di Classe C
- Torneo patrocinato

L’assegnazione della classe terrà conto del numero di squadre IT iscritte e delle dimensioni dei campi di gioco.

1.3 Il Ranking

Il Ranking di Italia Touch è un sistema abbastanza comune in altri sport atto a valutare la *forza* e la *differenza di forza* tra le squadre sul campo e sul lungo periodo.

La classifica Ranking restituisce un ordine tra le squadre che si basa sulla continuità di risultati nell’arco dei mesi su cui è calcolata.

Il Ranking viene aggiornato dopo qualsiasi evento che generi punti validi per la classifica di Italia Touch. Per fare questo i responsabili hanno a disposizione un software database e di calcolo per ottenere rapidi aggiornamenti a disposizione di tutti i membri e non di Italia Touch.

Il **Torneo delle Finali** è valido solo per l’attribuzione dello Scudetto e della Coppa IT pertanto non genera punti Ranking.

Nel corso di un torneo classificato vengono assegnati **Punti Partita** e **Punti Torneo** come spiegato nei prossimi paragrafi.

1.3.1 Punti Partita

Il metodo di calcolo tiene conto di tre parametri:

- Risultato della partita
- Importanza della partita
- Forza dell'avversario

tramite la formula che segue:

$$\text{Punti Partita} = \text{Risultato} \times \text{Importanza} \times \text{Forza avversario}$$

RISULTATO PARTITA	IMPORTANZA PARTITA	FORZA AVVERSARIO
3 Vittoria	4 Torneo Classe A	20 – posizione in classifica avversario
2 Vittoria Drop Off	3 Torneo Classe B	19 contro 1° classifica
1 Pareggio	2 Torneo Classe C	18 contro 2° classifica
1 Sconfitta Drop Off	
0,1 Sconfitta		6 contro 14° classifica
		5 contro 15° classifica in poi
		5 contro squadre fuori ranking
		12 contro squadre straniere

Ogni partita ricopre una diversa *importanza* per le squadre quindi serve un sistema che attribuisca dei pesi diversi. Le partite più significative sono quelle giocate nei tornei Classe A, mentre quelle meno significative sono le amichevoli. Questo peso viene distribuito come indicato nella tabella precedente.

Il sistema utilizza un fattore di *forza* dell'avversario basato sulla posizione occupata in classifica dalle squadre. In caso una squadra incontri una squadra fuori classifica il fattore di forza sarà quello minimo, cioè 5. Nel caso incontri una squadra estera il fattore sarà 12, anche se le squadre estere andranno posizionate in fondo al tabellone incontri, come le squadre fuori ranking. Nel caso di girone all'Italiana, il fattore di *forza* per le squadre estere rimarrà di 12.

Questa la formula:

Moltiplicatore di forza = 20 – posizione in classifica dell'avversario all'aggiornamento pre-torneo.

Risultato Partite Torneo: Memory Cup 2017 17/08/2017				R. con Bonus		R. sul Campo		P. Ranking	
Girone A	Bandiga	VS	Tervisium Touch	11	2	7	2	45	5,1
Girone B	Treviso Knights	VS	Young Ruggers	10	2	6	2	45	4,8
Girone C	Dolomiti Touch	VS	Decima Senators	8	0	6	0	45	3,3
Girone A	Decima Regio	VS	Tervisium Touch	7	5	3	5	45	1,5
Girone B	Orange Touch	VS	Young Ruggers	11	1	7	1	45	3,9
Girone C	TikiAnzac	VS	Decima Senators	12	1	12	1	45	2,7
Girone A	Bandiga	VS	Decima Regio	10	2	10	2	45	5,1
Girone B	Treviso Knights	VS	Orange Touch	2	1	2	1	117	4,8
Girone C	Dolomiti Touch	VS	TikiAnzac	2	4	2	4	2,7	99
Barrage A	Treviso Knights	VS	Decima Regio	5	0	5	0	45	4,8
Barrage A	Orange Touch	VS	Dolomiti Touch	0	2	0	2	3,3	117
Play Out	Tervisium Touch	VS	Young Ruggers	6	5	2	1	45	1,5
S.mi Finale	Bandiga	VS	Dolomiti Touch	3	0	3	0	99	5,1
S.mi Finale	TikiAnzac	VS	Treviso Knights	4	3	4	3	96	27
Play Out	Young Ruggers	VS	Decima Senators	6	6	4	2	15	15
Finale 06/05	Decima Regio	VS	Orange Touch	3	9	3	5	3,9	45
Play Out	Tervisium Touch	VS	Decima Senators	3	6	3	6	1,5	45
Finale 04/03	Dolomiti Touch	VS	Treviso Knights	2	3	2	3	4,8	99
Finale 02/01	Bandiga	VS	TikiAnzac	3	4	3	4	27	102

1 Esempio di calcolo dei Punti Partita in un torneo

Le partite vinte a tavolino NON danno diritto a punti ranking.

1.3.2 Punti Torneo

Oltre al punteggio maturato dalle squadre nel confronto diretto tra di loro, si introducono dei bonus che vengono assegnati alla fine dei Tornei in base al piazzamento ottenuto.

Posizione Finale	Torneo Classe A	Torneo Classe B	Torneo Classe C
1	1200	600	300
2	800	450	250
3	500	300	200
4	400	250	150
5-8	360	200	100
Gironi	90	50	30

Nel caso in cui una squadra partecipi ad un torneo con più formazioni, i **Punti Torneo** vengono attribuiti solo alla formazione che gioca in ranking.



The screenshot shows a web browser window with the title "Risultati tornei". The main content is a table titled "Classifica Finale Torneo". The table has the following columns: Pos, Squadra, P.ti R., P.T., V, N, P, M.F., M.S., D.M. The data rows are as follows:

Pos	Squadra	P.ti R.	P.T.	V	N	P	M.F.	M.S.	D.M.
1	Vecchie Fiamme L Aquila	300	600	5	2	0	34	14	20
2	Dragoni Sanniti	263,1		4	2	1	26	22	4
3	Bersaglieri Sanniti	159,6	450	2	3	2	21	21	0
4	Los Chianchieros	186,6		3	0	4	22	20	2
5	Touch Rugby Roma	110,1	300	2	1	3	10	18	-8
6	Bersaglieri Sanniti B	12,6		0	0	6	11	29	-18

2 Esempio di calcolo dei Punti Torneo

1.4 La Classifica

La classifica Ranking restituisce un ordine tra squadre che si basa su risultati e continuità di risultati nell'arco dei mesi su cui è calcolata.

La squadra prima classificata al termine delle Regular Season non ottiene il titolo nazionale. Questo risultato, al di là dell'onore e della statistica, costituisce un riconoscimento alla squadra che più ha lavorato durante i mesi che vanno da Settembre a Marzo e ha ottenuto probabilmente i risultati migliori.

La classifica valida il giorno di un torneo è quella aggiornata con i risultati del torneo precedente.

I punti ranking delle squadre vengono azzerati all'inizio di ogni stagione e la classifica iniziale a cui fare riferimento per il primo torneo di ogni nuova stagione è quella risultante dalla finale campionato della stagione precedente che servirà per definire il tabellone e calcolare i punti partita.

La nuova classifica verrà costruita gradualmente: dopo ogni torneo saranno assegnate le posizioni in base al punteggio ranking. Le squadre che al momento del calcolo non abbiano ancora partecipato a nessun torneo e quindi abbiano punti ranking 0 verranno inserite nella classifica in base alla classifica finale dopo l'assegnazione dello scudetto della stagione precedente.

Classifica Stagione Precedente	Classifica Stagione in corso
Squadra 1	Squadra 4 - punti 436
Squadra 2	Squadra 3 - punti 312
Squadra 3	Squadra 7 - punti 185
Squadra 4	Squadra 9 - punti 91
Squadra 5	Squadra 1 - punti 0
Squadra 6	Squadra 2 - punti 0
Squadra 7	Squadra 5 - punti 0
Squadra 8	Squadra 6 - punti 0
Squadra 9	Squadra 8 - punti 0
Squadra 10	Squadra 10 - punti 0

3 Esempio di calcolo della nuova classifica dopo il primo torneo

Il team responsabile dell'aggiornamento e del controllo della classifica è formato dal Responsabile Tornei e dal Responsabile Arbitri.

1.5 Torneo delle Finali

Il **Torneo delle Finali** di Italia Touch è l'evento che decreta il campione d'Italia Italia Touch e il vincitore della Coppa IT.

Tutte le squadre iscritte a Italia Touch hanno il diritto di parteciparvi.

Non sono ammesse squadre fuori ranking.

Il Torneo è gestito con due tabelloni separati.

Tabellone per lo Scudetto

Le prime 8 squadre si sfideranno in un tabellone a eliminazione diretta con 3 partite da 40' per ciascuna delle 8 squadre. Si giocheranno quindi quarti, semifinali e finali per assegnazione delle varie posizioni.

Tabellone per la Coppa IT

Le quattro squadre escluse dalle qualificazioni per lo scudetto accedono come teste di serie al tabellone della Coppa IT.

Tutte le altre squadre che hanno partecipato al Play Off Coppa IT hanno accesso alla fase di qualificazione la cui formula dipende dal numero di iscritti alla finale.

DRAFT

Pagina vuota

DRAFT

2. REGOLAMENTO TORNEI

2.1 Richiesta Tornei

Tutte le squadre affiliate a Italia Touch possono chiedere di ospitare un torneo valido per il Campionato IT. Le squadre non affiliate a Italia Touch possono chiedere di ospitare solo tornei patrocinati.

Non saranno assegnati tornei ranking nei week-end di raduno delle nazionali.

Il calendario dei raduni nazionali e dei tornei ufficiali si possono consultare alla pagina [qui](#).

2.1.1 Richiesta Tornei Regular Season

La richiesta di un torneo dovrà essere inoltrata via mail all'indirizzo tornei@italiatouch.it almeno 60 giorni prima della data del torneo stesso.

Ogni società regolarmente iscritta a IT avrà la possibilità di richiedere fino ad un massimo di 2 tornei nella Regular Season:

- I. un torneo fra settembre (01/09) e dicembre (31/12)
- II. un torneo fra gennaio (01/01) e aprile (30/04).

Nella mail di richiesta torneo dovranno essere indicati:

- a) Nome della società richiedente regolarmente iscritta a IT;
- b) Ubicazione struttura;
- c) Data e orario di richiesta: l'orario dovrà tenere conto del numero delle squadre partecipanti e delle ore di luce. **Il nulla osta finale sarà dato dal responsabile tornei.**
- d) Indicazione del numero di campi, della tipologia di copertura (erba, sintetico, etc), delle dimensioni (con e senza aree di meta) e del tipo di segnatura (conetti, vernici, gesso);
- e) Tipologia di pasto fornito durante il torneo;
- f) Eventuali costi organizzazione e tipologia di festa post-torneo.

2.1.2 Richiesta Tornei di Play Off Scudetto e Play Off Coppa IT

La richiesta di organizzazione di entrambi i tipi di torneo dovrà essere presentata a IT alla mail tornei@italiatouch.it entro e non oltre il 31/03 e dovrà essere corredata di:

- a) Indicazione della tipologia di evento (Play Off Scudetto o Play Off Coppa IT)
- b) Nome della società richiedente regolarmente iscritta a IT;
- c) Ubicazione della struttura;
- d) Data e orario dell'evento;
- e) Indicazione delle caratteristiche dei campi facendo riferimento:
 - alle indicazioni di misura e tracciamento per il CLASSE A per i tornei di Play Off Scudetto
 - alle indicazioni di misura per il CLASSE B per i tornei di Play Off Coppa IT

Le richieste dovranno essere corredate di documentazione fotografica dei campi di gioco.

- g) Tipologia di pasto fornito durante il torneo;
- h) Eventuale costi organizzazione e tipologia di festa post-torneo.

Le possibili date dei tornei di qualificazione verranno comunicate a inizio stagione e saranno scelte in base agli impegni ufficiali delle Nazionali.

Per la stagione 2019-2020 sono state identificate in **sabato 16/05/2020** e **sabato 30/05/2020**.

Una volta conclusa la raccolta delle candidature e terminata la regular season sarà poi il consiglio a decidere quali saranno le candidature migliori e ad assegnare conseguentemente i tornei di ogni categoria.

La società organizzatrice dovrà essere fra le partecipanti alla qualificazione per cui ha fatto richiesta. Sarà possibile fare richiesta per entrambe le competizioni presentando 2 mail distinte. Ogni anno verranno vagliate le candidature cercando di variare le ubicazioni per quanto possibile.

2.2 Definizione della classe del torneo

L'assegnazione della classe di un torneo terrà conto del numero di squadre IT iscritte e delle dimensioni dei campi di gioco, secondo le indicazioni dei seguenti paragrafi.

PRINCIPALI REQUISITI	RANKING A	RANKING B	RANKING C
Manto campi	erba o sintetico	erba o sintetico	erba o sintetico
dimensioni minime	50mx70m + min 5m meta	45mx60m + min 3m meta	42mx54m + min 3m meta
Numero minimo squadre partecipanti RANKING	12	7	4

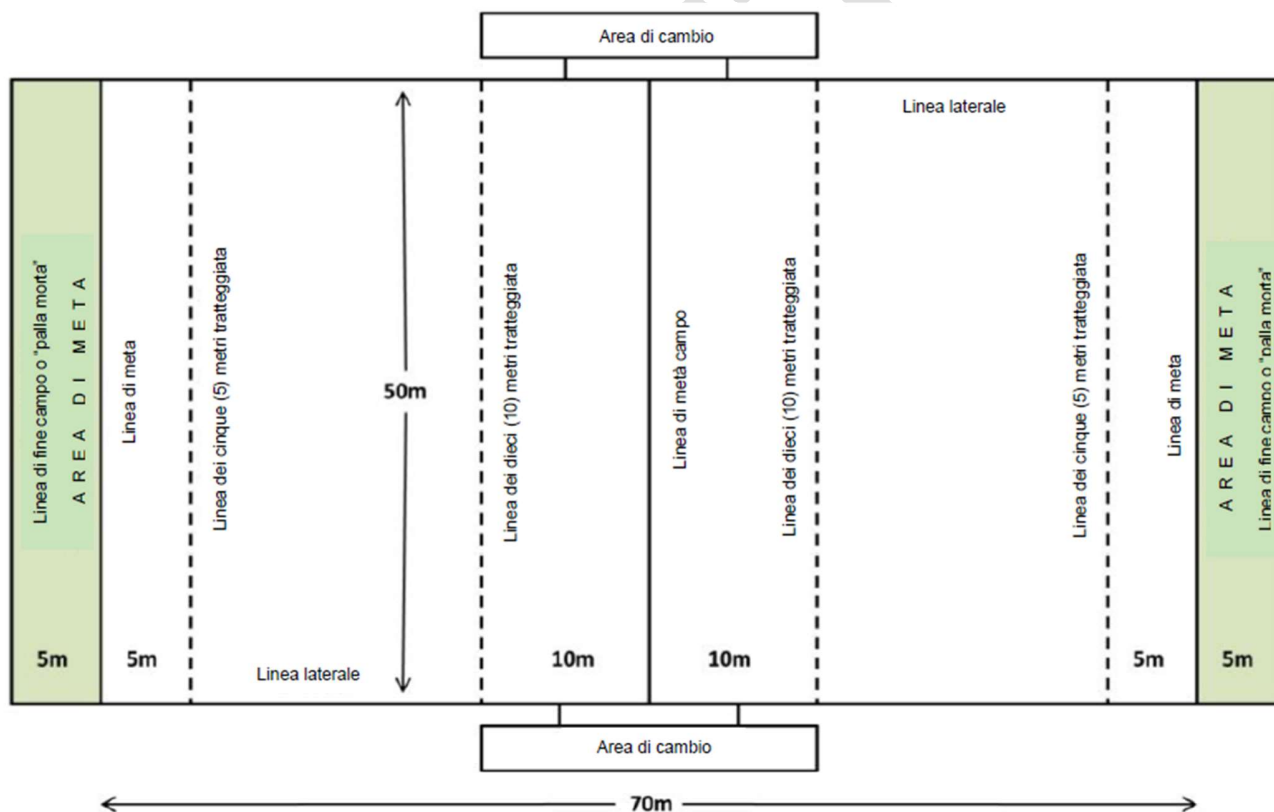
2.2.1 CLASSE A

Sono i tornei di maggior partecipazione che assicurano alle squadre il maggior numero di punti validi per il Ranking Nazionale e che vengono assegnati tramite bando.

Le condizioni necessarie per poter ambire ad ospitare un torneo di classe A sono:

- almeno due campi di dimensioni regolamentari (50m x 70m con le aree di meta che dovranno essere di 5m per un totale di 80m x 50m complessivi) in erba o materiale sintetico di nuova generazione, opportunamente segnati con vernice o prodotti affini.
- ospitare un minimo di 12 squadre iscritte a Italia Touch.

Per la stagione 2019-2020 in via sperimentale la classe A verrà assegnata **solo** alle 2 tappe di qualificazione dei play off scudetto di **sabato 16/05/2020** e **sabato 30/05/2020**.



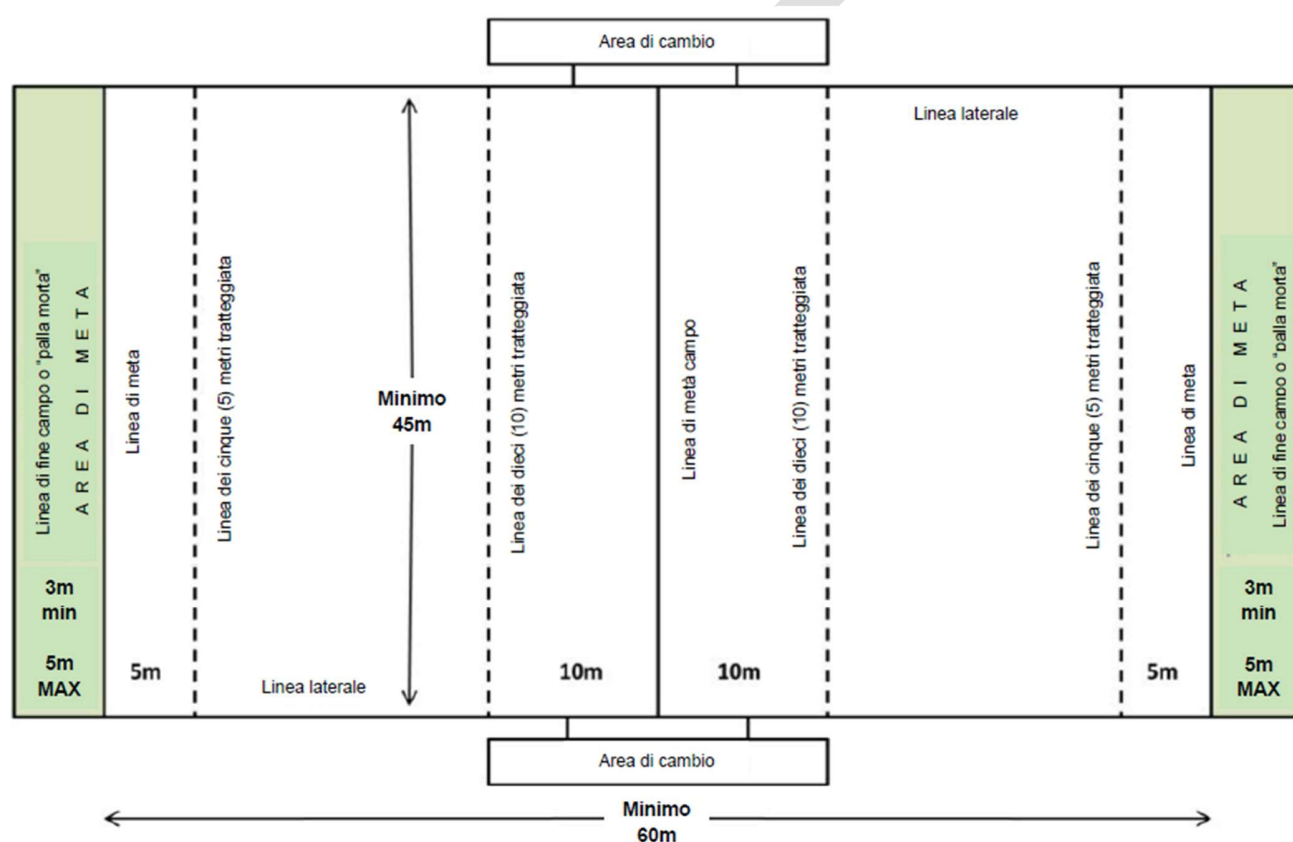
Dimensioni del campo per tornei ranking A

2.2.2 CLASSE B

Sono tornei a larga partecipazione con almeno 7 squadre iscritte e che mettono in palio una buona quantità di punti Ranking.

Le condizioni necessarie per poter ospitare un torneo di classe B sono:

- i campi non dovranno essere inferiori a 60 x 45 metri (ovvero 66 x 45 metri complessivi considerando anche le aree di meta qualora queste abbiano la misura minima ammessa che è pari a 3 metri) in erba oppure sintetico di nuova generazione
- ospitare un minimo di 7 squadre iscritte a Italia Touch.



Dimensioni del campo per tornei ranking B

Se si utilizzano i conetti per tracciare il campo, questi devono essere posizionati con passo minimo di 5 m ed utilizzando colori diversi per:

- colore 1 (NON ROSSO) per le linee laterali, di meta e di fine campo;
- colore 2 per la linea dei 5 metri

Il centro campo deve essere segnalato con un conetto di colore differente ed uguale su entrambe le linee laterali.

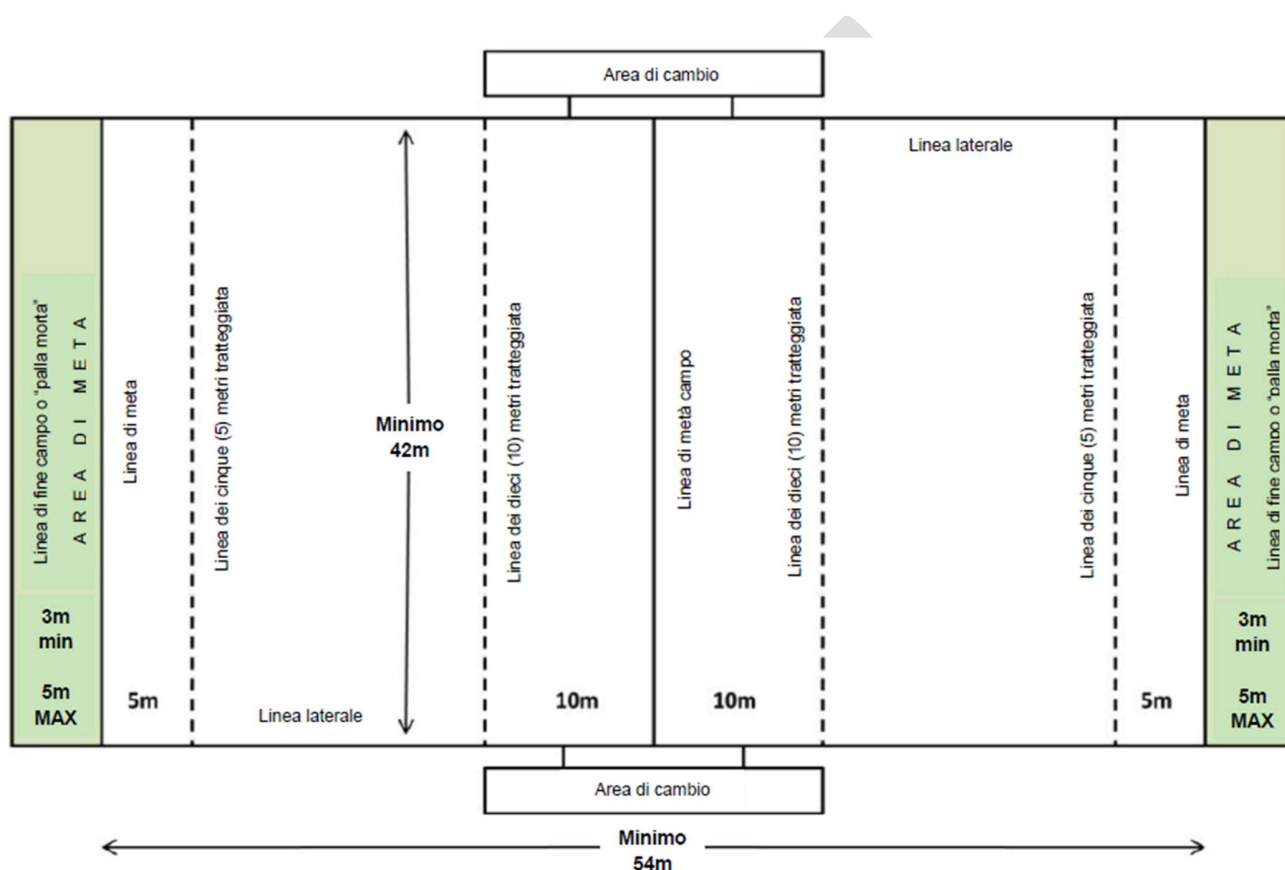
A circa 1 m all'esterno delle linee laterali devono essere indicati con coni più alti i riferimenti per i 10m, 5m e linea di meta.

2.2.3 CLASSE C

Sono tornei con finalità più regionali o interregionali, con un numero di squadre variabile.

Le condizioni necessarie per poter ospitare un torneo di classe C sono:

- i campi non dovranno essere inferiori a 54 x 42 metri (ovvero 60 x 42 metri complessivi considerando anche le aree di meta qualora queste abbiano la misura minima ammessa che è pari a 3 metri) in erba oppure sintetico di nuova generazione
- ospitare un minimo di 4 squadre iscritte a Italia Touch.



Dimensioni del campo per tornei ranking C

Se si utilizzano i conetti per tracciare il campo, questi devono essere posizionati con passo minimo di 5 m ed utilizzando colori diversi per:

- colore 1 (NON ROSSO) per le linee laterali, di meta e di fine campo;
- colore 2 per la linea dei 5 metri

Il centro campo deve essere segnalato con un conetto di colore differente ed uguale su entrambe le linee laterali.

A circa 1 m all'esterno delle linee laterali devono essere indicati con coni più alti i riferimenti per i 10m, 5m e linea di meta.

2.2.4 Torneo patrocinato

Sono tornei che non raggiungono le condizioni per avere assegnata una classe ranking ma hanno comunque un patrocinio di Italia Touch a condizione che ne seguano i regolamenti.

I tornei patrocinati non hanno requisiti particolari di campo e non assegnano punti ranking, cap per la partecipazione al **Torneo delle Finali** o statistiche personali dei giocatori.

NOTA BENE: Se i campi risulteranno inferiori alle misure minime o le squadre IT regolarmente iscritte al campionato partecipanti al torneo saranno inferiori a 4, il torneo sarà classificato a no-ranking e non ci saranno assegnazioni di punti.

2.3 Formula Torneo

Per riuscire ad avere un tabellone equilibrato, la formula del torneo dipenderà dal numero di squadre iscritte secondo il seguente schema:

- Fino a 7 squadre girone unico all'italiana
- 8 squadre 2 gironi + fase di Play Off
- 9 squadre 3 gironi + fase di Play Off
- 10 squadre 2 gironi + fase di Play Off
- 12 squadre 3 gironi + fase di Play Off
- 15 squadre 3 gironi + fase di Play Off
- 16 squadre 4 gironi + fase di Play Off

Non sono ammessi tabelloni con 11, 13 e 14 squadre, perché non si riuscirebbe a costruire un tabellone equilibrato per tutte le squadre.

La composizione di ogni torneo è decisa dal responsabile tornei e dal responsabile arbitri e non può essere in alcun caso modificata dalla società organizzatrice.

La durata delle partite verrà valutata in base a diversi fattori (stagionalità, ore di sole, pause di gioco tra i vari turni, ecc) tenendo come riferimento per ogni squadra un minimo di minuti giocati pari ad almeno 80' e un massimo pari a 120'.

Con un unico campo saranno ammesse al massimo 7 squadre per riuscire a gestire al meglio i tempi di gioco e le pause.

2.4 Iscrizione delle squadre ad un torneo

Per tenere traccia delle iscrizioni ad un torneo evitando lamentele ed eventuali fraintendimenti, **le squadre che si iscriveranno ad un evento dovranno sempre mettere in copia** anche la mail segreteria@italiatouch.it che farà da garante in caso di contestazioni.

Prima verifica della disponibilità del posto, l'iscrizione sarà considerata completa **solo** con il versamento della caparra confirmatoria stabilita dagli organizzatori e farà fede la copia della contabile inviata via mail agli organizzatori e alla segreteria IT.

Fino ad un mese prima del torneo la squadra organizzatrice potrà accettare solo le iscrizioni delle squadre IT: l'ordine di iscrizione è definito dalla data di versamento della caparra d'iscrizione.

Solo negli ultimi 30 giorni potranno essere accettate le iscrizioni di squadre non iscritte a IT ovvero squadre straniere, barbarians o altre non affiliate a IT (salvo disponibilità di posti).

Per il corretto svolgimento del torneo, entro il sabato precedente all'evento, le squadre dovranno:

1. inviare all'organizzatore e alla segreteria di IT la formazione che vi prenderà parte (eventuali modifiche possono essere fatte fino al giorno del torneo senza comunicazione ma gli atleti dovranno essere regolarmente iscritti a IT).
2. segnalare al responsabile arbitri IT un arbitro full-time (almeno di livello 1) oppure 4 arbitri giocatori che abbiano effettuato il corso arbitri (livello L0) inviando una mail arbitri@italiatouch.it. Per eventuali modifiche a questo punto e per qualsiasi problematica ci si riferirà direttamente al responsabile arbitri IT.

2.5 Requisiti per lo svolgimento del torneo

Salvo diversamente concordato con il consiglio di Italia Touch, l'organizzazione è a totale carico della squadra organizzatrice che dovrà garantire:

1. Nomina del **Direttore del Torneo**;
2. Spogliatoi maschili e femminili adeguati al numero di atleti iscritti e con acqua calda (auspicabile ma non obbligatorio uno spogliatoio per gli arbitri full-time);
3. Medico e defibrillatore per tutta la durata del torneo;
4. Ambulanza per tutta la durata del torneo (In caso di partenza dell'ambulanza per l'ospedale il torneo potrà continuare **se e solo se** rimarranno nella struttura medico e defibrillatore, condizione verificata dal responsabile IT; *se la condizione decade il torneo dovrà essere fermato fino al ripristino della stessa*).
5. Minimo 1 pallone per campo. Per le misure dei palloni si rimanda al regolamento [FIT](#);
6. Acqua in bottiglia SIGILLATA alle squadre iscritte nella formula di almeno un litro per iscritto e l'indicazione di luoghi (rubinetti, pompe ecc) dove si possano fare le ricariche;
7. Il pasto del torneo dovrà essere costituito almeno da un piatto di pasta o un panino o un trancio di pizza per ogni atleta partecipante e della frutta (ad esempio una mela o banana).
8. L'assistenza medica, i pasti, l'acqua e l'eventuale terzo tempo dovranno essere garantiti in forma gratuita al responsabile IT e agli arbitri full time di giornata.
9. Il costo massimo per atleta (per i punti da 1 a 7) sarà al massimo di € 15, 00 e sarà calcolato per ogni giocatore iscritto senza minimi applicabili alle squadre.

10. Sarà facoltà dell'organizzazione scegliere il tipo e quantità di premi da assegnare al torneo.
11. Facoltativa anche l'organizzazione del terzo tempo e della formula dello stesso senza l'applicazione di un massimale per il pagamento. Tutte le informazioni in merito dovranno essere precisate all'atto della presentazione del torneo alle squadre.

2.6 Mansionario del torneo

In un torneo sono previste 3 figure fondamentali:

- il **Direttore del Torneo** (incaricato dall'organizzatore),
- il **Responsabile Arbitri di Torneo** (incaricato dal Responsabile Arbitri Nazionale)
- il **Responsabile Italia Touch di Torneo** (incaricato dal Responsabile Tornei Nazionale).

Il Direttore del Torneo **NON** potrà ricoprire altri incarichi, al contrario il Responsabile Arbitri di Torneo e il Responsabile Italia Touch di Torneo possono essere la stessa persona.

2.6.1 Direttore del Torneo

Il Direttore del Torneo sarà l'unica controparte ufficiale di Italia Touch e dovrà occuparsi di tutte le comunicazioni alle squadre e

- prima dell'inizio del torneo
 - o stampare il tabellone del torneo ed il regolamento di gioco che farà da riferimento ufficiale per tutte le eventuali controversie
 - o verificare le liste delle squadre e riconoscere i giocatori (per verificare la regolarità delle iscrizioni verrà fornito l'elenco dei tesserati diviso per squadre dal responsabile tornei).
 - o riconoscere il medico e trascrizione sul referto delle sue generalità.
- durante il torneo
 - o stampare, distribuire e conservare i tabellini delle singole partite di tutte le fasi del torneo
 - o aggiornare tempestivamente i risultati e il tabellone della seconda fase del torneo e stendere le classifiche parziali e finali
 - o controllare lo svolgimento regolare del torneo e risolvere eventuali dispute in collaborazione con il **Responsabile Italia Touch di Torneo**
 - o gestire le tempistiche del torneo attraverso i segnali di inizio e fine partita
- a fine torneo:
 - o trasmettere in tempi brevi tabellini e classifiche a Italia Touch consegnandoli al Responsabile IT o inviandone la scansione alla mail segreteria@italiatouch.it.

2.6.2 Responsabile Arbitri di Torneo

Il Responsabile Arbitri di Torneo dovrà occuparsi di:

- compilare e comunicare per tempo il tabellone delle partite
- gestire gli arbitri full time e giocatori come previsto dal paragrafo [ORGANIZZAZIONE ARBITRALE](#)
- assegnare i turni di arbitraggio in tutte le fasi del torneo

2.6.3 Responsabile Italia Touch di Torneo

Il Responsabile Italia Touch di Torneo viene comunicato agli organizzatori al momento della consegna del tabellone del torneo, ha la funzione di supervisore dell'evento ed è l'unica persona che ha titolo a prendere le decisioni finali sull'esecuzione dello stesso. Tali decisioni saranno poi prese in base a:

1. Praticabilità dei campi;
2. Condizioni atmosferiche;
3. Condizione degli spogliatoi;
4. Presenza del Medico;
5. Presenza dell'Ambulanza.

A fine torneo il Responsabile Italia Touch di Torneo redigerà il verbale che sarà inviato in copia al Responsabile Tornei Nazionale e alla società organizzatrice.

Il Responsabile Italia Touch di Torneo avrà l'ultima parola sulla praticabilità del torneo anche su parere positivo del Direttore del torneo e potrà interrompere lo svolgimento dello stesso in qualunque momento se riterrà decadute le condizioni di sicurezza minime allo svolgimento.

In caso di impossibilità di proseguire il torneo per cause di forza maggiore, il responsabile IT è l'unico ufficiale di gara che può determinare lo stop dell'evento che verrà dichiarato nullo. Non saranno assegnati punti ma verrà tenuto conto della presenza degli atleti quale cap per l'ammissione al Torneo delle Finali.

2.7 Rimborsi

Visto il nuovo regolamento sugli arbitri da presentare ai tornei, il rimborso dovrà essere garantito **SOLO** al responsabile IT di giornata e calcolato in base alle specifiche del paragrafo [Rimborsi](#). Non sono previsti rimborsi per gli arbitri full time associati alle singole squadre.

2.8 Sanzioni

Le sanzioni per le società che non ottemperano alle direttive sopracitate andranno dal non riconoscimento del ranking (in caso di campi di dimensioni inferiori o di squadre IT iscritte inferiori a 4) al divieto di richiesta di tornei ufficiali per un tempo proporzionato alla gravità delle mancanze. La decisione in merito alle sanzioni spetterà al responsabile tornei che prenderà atto del rapporto emesso dal responsabile IT di giornata. Le sanzioni saranno comunicate alla società organizzatrice che avrà la facoltà (entro e non oltre 15 gg dal ricevimento della mail) di presentare ricorso redigendo una memoria difensiva (attraverso apposito modulo) da inviare via mail al Responsabile Tornei Nazionale, al Responsabile Italia Touch di Torneo che ha redatto il rapporto, al Direttore del Torneo e al Presidente che valuteranno e prenderanno una decisione definitiva che sarà comunicata a tutto il gruppo squadre.

2.9 Squadre

Nei limiti dei vincoli per la formula del torneo, il Direttore di Torneo può accettare l'iscrizione di:

- **squadre ranking**: squadre affiliate ad Italia Touch e in regola con tesseramenti e contributi arbitrali
- **squadre fuori ranking a pieno titolo**: sono ammesse squadre non affiliate ad Italia Touch (squadre straniere, squadre non affiliate ad IT o squadre miste con giocatori provenienti da squadre IT diverse) in regola con i contributi arbitrali. Le liste giocatori di tali squadre non saranno modificabili per tutta la durata del torneo stesso, pena la squalifica della squadra e provvedimento disciplinare nei riguardi dei giocatori IT eventualmente coinvolti. Tali squadre partecipano a pieno titolo a tutte le fasi del torneo, ma non accumuleranno punteggi ranking. I giocatori IT iscritti a tali squadre **NON** vedranno riconosciuta la presenza per l'ammissibilità al **Torneo delle Finali**. Per queste squadre IT non terrà conto di alcun tipo di statistica di squadra e di singoli giocatori.
- **squadre fuori ranking fuori classifica**: sono ammesse ai tornei squadre miste, nate dalla volontà di partecipare anche con pochi effettivi, che potranno ricevere prestiti durante il torneo dalle altre squadre senza particolari vincoli o autorizzazioni. Tali squadre potranno partecipare solo alla fase preliminare del torneo, ma non possono accedere alla fase finale. Nel caso servisse aggiudicare un posto per completare il tabellone della fase finale, verrà ripescata la migliore esclusa fra le squadre di Italia Touch regolarmente iscritte. Tutte le partite di tali squadre saranno perse a tavolino 3 a 0 e non verranno assegnate le mete del risultato in campo per la classifica marcatori. I giocatori IT iscritti a tali squadre **NON** vedranno riconosciuta la presenza per l'ammissibilità al **Torneo delle Finali**. Per queste squadre IT non terrà conto di alcun tipo di statistica di squadra e di singoli giocatori.

Squadra	Formazione	Punti ranking	Statistiche	Presenza finali
Ranking	Fissa	Si	Si	Si
Fuori ranking a pieno titolo	Fissa	No	No*	No*
Fuori ranking fuori classifica	Libera	No	No	No

(*) La presenza per la partecipazione alle finali e le mete realizzate verranno riconosciute anche ai giocatori di una squadra fuori ranking a pieno titolo SE E SOLO SE è la seconda formazione di una squadra che partecipa come squadra allo stesso torneo e non utilizza prestiti.

2.10 Classifica Torneo

Per le partite della fase a gironi saranno attribuiti i seguenti punteggi:

- 3 punti per la vittoria;
- 1 punto per il pareggio;
- 0 punti per la sconfitta;

in caso di parità, per determinare la classifica del girone, saranno considerati vincenti nell'ordine:

- la vittoria nello scontro diretto,
- differenza mete nell'intero girone,
- le mete fatte nell'intero girone,
- in caso di ulteriore parità ha diritto di passare la squadra più in alto (meglio classificata) nella classifica Ranking a 48 ore prima del Torneo.

Nel caso vi siano più di due squadre a pari punti per determinare la classifica tra queste si procederà come segue:

- classifica ricalcolata solo con gli scontri diretti tra le squadre a pari punti,
- differenza mete nell'intero girone,
- le mete fatte nell'intero girone;

Quanto sopra serve per determinare la classifica definitiva dei gironi. Se, ad esempio, sono 4 le squadre a pari punti allora si procederà con il metodo descritto in precedenza per stabilire la classifica che risolva le posizioni riguardanti tutte le squadre.

Se alcune squadre dovessero trovarsi in situazione di precisa parità anche dopo i controlli di cui sopra allora si andrà avanti fino ad ottenere una situazione con due sole squadre appaiate, promuovendo di volta in volta la migliore (secondo i criteri elencati). Determinate solo due squadre si procederà come da regolamento a riguardo, con parametro finale di decisione la posizione nel Ranking a 48 ore prima del Torneo.

In tutte le partite di finale o playoff, in caso di parità, sarà utilizzato il "drop off" per determinare la squadra vincente (vedi regolamento [FIT](#)).

2.11 Donne in squadra

Il campionato si gioca con squadre miste uomini e donne (formula MIXED OPEN).

Ogni squadra deve schierare in campo per tutta la partita almeno 3 donne (con le seguenti eccezioni):

- nel caso una squadra schieri in campo una sola donna (anche se per pochi minuti), sarà penalizzata dall'arbitro all'inizio dell'incontro (o alla fine se la situazione si verifica durante l'incontro), con quattro (4) mete bonus concesse alla squadra avversaria;
- nel caso una squadra schieri due donne in campo (anche se per pochi minuti), sarà penalizzata dall'arbitro all'inizio dell'incontro (o alla fine se la situazione si verifica durante l'incontro), con due (2) mete bonus concesse alla squadra avversaria;
- nel caso una squadra non fosse in grado di schierare nessuna donna in campo, sarà penalizzata con l'obbligo di giocare con un giocatore in meno (5 giocatori in campo) e 4 mete bonus per la squadra avversaria;
- Sono ammesse squadre totalmente femminili fuori ranking o squadre totalmente femminili regolarmente iscritte a IT per un tempo non superiore ad un anno dalla iscrizione (dall'anno successivo dovranno adeguarsi al regolamento FIT).

Sarà cura dell'arbitro ad inizio partita verificare lo schieramento delle squadre in campo e comunicare in modo chiaro quale sia il punteggio a inizio partita. Le eventuali mete bonus vanno segnate nel cartellino prima dell'inizio della partita.

NB: nel caso due squadre schierino lo stesso numero di donne il risultato deve essere completo di bonus, per permettere di ricostruire lo storico del torneo. Quindi vanno comunque segnati i bonus evidenziandoli. Verrà rilasciato modulo tabellino partite adeguato.

Bonus Squadra A	Donne Squadra A	Donne Squadra B	Bonus Squadra B
0	3	3	0
2	3	2	0
4	3	1	0
4	3	0**	0
2	2	2	2
4	2	1	2
4	2	0**	2
4	1	1	4
4	1	0	4
4	*0	*0	4

* nel caso si incontrino due squadre senza donne, queste giocano in 6 per parte, e non 5.

** gioca in 5

3. AMMISSIBILITA' DEI GIOCATORI

Chiunque può far parte di Italia Touch a patto di dividerne Statuto e Principi.

Chiunque può partecipare ai tornei purché tesserato ad Italia Touch ed affiliato ad un ente di promozione sportiva riconosciuto dal CONI.

La validità della tessera Italia Touch è di 1 anno e va dal 1 Gennaio al 31 Dicembre.

Il costo del tesseramento è di 20€ a persona.

Per il rappresentante di squadra è obbligatorio sottoscrivere anche la tessera AICS.

Il tesseramento ad Italia Touch non sostituisce, bensì integra, l'affiliazione delle squadre/società/gruppi sportivi agli enti riconosciuti dal CONI per la promozione dell'attività sportiva. Le squadre sono tenute ad assicurare i propri iscritti ad uno di questi enti in modo autonomo.

3.1 Tesserati

Per partecipare al Campionato Italiano di Touch una squadra deve affiliarsi ad Italia Touch mediante il tesseramento di almeno un (1) rappresentante di squadra e degli atleti che intende schierare ai tornei ranking.

Per iscrivere una squadra a Italia Touch occorre inviare una mail a segreteria@italiatouch.it indicando:

- nome e recapito ufficiale della squadra
- nome e recapito email e telefonico del responsabile della squadra, che verrà ricontattato per completare l'affiliazione.

L'iscrizione a IT permette alla squadra di:

- partecipare ai corsi per arbitri;
- partecipare ai corsi per allenatori;
- partecipare ai tornei organizzati sotto l'egida di Italia Touch;
- partecipare alle selezioni dei giocatori per le franchigie e le squadre nazionali;
- accedere al **Torneo delle Finali** per l'attribuzione dello **Scudetto** o della **Coppa IT**.

L'iscrizione degli atleti e i rinnovi sono aperti tutto l'anno e devono essere fatti entro il sabato prima del torneo cui si vuole partecipare.

L'iscrizione di un atleta durante la settimana precedente al torneo non verrà considerata e lo stesso non sarà ammesso al torneo. In caso di partecipazione la squadra sarà avvisata dal direttore del torneo al momento della verifica delle rose e se il giocatore dovesse prendere parte al torneo verranno tolti i punteggi acquisiti alla squadra e non saranno contabilizzate mete e presenze a tutti gli iscritti della stessa.

Il rinnovo della squadra (iscrivendo almeno il responsabile) dovrà essere fatto entro e non oltre il 31/01 seguendo le indicazioni comunicate alle squadre dalla Segreteria pena la perdita dei punteggi acquisiti.

L'iscrizione di nuove squadre è aperta in ogni momento dell'anno. Le squadre neo-iscritte partiranno in classifica ranking con 0 (zero) punti.

3.2 Tesseramento di prova

In qualsiasi momento dell'anno una squadra può chiedere il tesseramento di prova per un nuovo atleta che si avvicina per la prima volta al touch (il tesseramento di prova non è ammissibile per atleti già tesserati per qualsiasi società IT nel passato).

Dal secondo torneo sarà invece obbligatorio regolarizzare il tesseramento del suddetto atleta, pena la perdita dei punti ranking da parte del club se lo schierasse ugualmente.

Per usufruire del tesseramento di prova sarà necessario:

- comunicare via mail i dati del giocatore alla segreteria Italia Touch ed al Direttore del Torneo in cui si intende schierarlo
- Consegnare la liberatoria per Italia Touch firmata dall'atleta al momento della registrazione al torneo.

La sua presenza al torneo di prova NON varrà come presenza per le finali e le presenze e le mete segnate verranno conteggiate solo a partire dalla data in cui sarà regolarmente tesserato, salvo regolarizzazione del tesseramento del giocatore **ENTRO E NON OLTRE i 7 giorni successivi al torneo.**

3.3 Prestito di giocatori

Il prestito di giocatori **NON** è concesso per le squadre ranking.

3.4 Trasferimento di giocatori

La stagione tesseramenti di Italia Touch parte dal 1 gennaio e si conclude il 31 dicembre dello stesso anno (a differenza di quella agonistica che inizia a Settembre e si conclude con le finali del campionato Italiano,). A inizio anno un giocatore si può iscrivere per il club che preferisce e tale tesseramento vale dal 1 gennaio al 31 dicembre (salvo richieste di trasferimento).

Il passaggio di giocatori da una formazione all'altra sarà possibile con richiesta da inviare via mail a segreteria@italiatouch.it con le seguenti modalità:

1. con la sola comunicazione da parte della squadra iscrivente con il rinnovo dei tesseramenti, siano questi al nuovo anno o in corso d'opera, ovvero un giocatore che rinnova ad anno in corso ma che non è tesserato per altra formazione regolarmente iscritta a IT;
2. con la comunicazione della squadra richiedente e il nulla osta della squadra con cui il giocatore era precedentemente iscritto in caso di passaggio dopo l'iscrizione annuale. In caso di negato nulla osta il giocatore resterà iscritto con la formazione che lo ha tesserato fino alle finali o fino ai rinnovi di inizio annata;
3. dopo le finali di campionato e fino al 31/08 con mail di richiesta scritta del giocatore richiedente e in copia formazione di provenienza e di destinazione. La formazione di provenienza prenderà atto del passaggio

ma non potrà opporsi e la formazione di destinazione dovrà confermare l'iscrizione dell'atleta nel proprio organico.

3.5 Sanzioni

Se la formazione effettivamente schierata da una squadra ad un torneo presenta anomalie, la squadra andrà incontro a sanzioni decise dal responsabile tornei in base alla gravità dell'anomalia.

Nel caso di schieramento di giocatori non tesserati, le sanzioni ricadranno solo sulla squadra coinvolta.

Se una squadra schierasse tesserati di altre squadre, le sanzioni ricadranno anche sulla squadra per cui è tesserato il giocatore.

DRAFT

Pagina vuota

DRAFT

4. ARBITRI

Una squadra che organizza un torneo ranking è tenuta prima a relazionarsi con Italia Touch per l'organizzazione del torneo stesso e della relativa parte arbitrale.

4.1 Organizzazione arbitrali

Le squadre che volessero partecipare a un torneo dovranno presentarsi in alternativa con:

1. almeno n°1 (uno) arbitro full time AFT di livello L1 o superiore.

L'AFT sarà associato a un'unica squadra ovvero non può essere il full time di più squadre nello stesso torneo e non deve essere necessariamente un tesserato della medesima squadra

Eventuali rimborsi di viaggio o alloggio per gli AFT associati ad una squadra vanno concordati direttamente tra squadra e AFT.

Sono ammessi AFT di livello L0 (cioè una persona che ha seguito il corso arbitri L1 ma non ha ancora conseguito il badge L1) solo su deroga del responsabile arbitri: l'obiettivo è permettere a questa persona di fare esperienza e/o essere valutata per conseguire il L1).

2. almeno n°4 (quattro) arbitri giocatori di livello L0 o superiore a disposizione del Responsabile Arbitri di Torneo per dirigere TUTTE le partite che egli stabilirà. Una squadra è libera di dividere il proprio contributo arbitrale anche su più di 4 giocatori.

Italia Touch si farà carico di trovare arbitri o coprire la situazione alle realtà nuove iscritte per 18 mesi dalla data di prima iscrizione per dar loro il tempo di preparare un numero sufficiente di arbitri attraverso la partecipazione ai corsi L1 organizzati da IT.

Il requisito arbitrale di cui sopra si applica a tutte le squadre iscritte ad un torneo ranking ivi comprese le squadre straniere, le squadre italiane non affiliate ad IT ed eventuali barbarians.

Se una squadra organizzatrice volesse accettare al proprio torneo una qualsiasi formazione che non rispetti i requisiti arbitrali suddetti allora dovrà farsene carico in prima persona mettendo a disposizione del responsabile arbitri di giornata un numero di arbitri pari al numero mancante a soddisfare le richieste di cui ai punti 1 e 2.

- Esempio (A): se una sola squadra si presenta con n°3 (tre) arbitri giocatori allora la squadra organizzatrice dovrà fornire n°1 (uno) arbitro giocatore per soddisfare la condizione 2 o, in alternativa, n°1 (uno) arbitro full time per soddisfare la condizione 1 (in questo caso i tre arbitri giocatori NON possono arbitrare per altre squadre - questa eventualità infatti complicherebbe il lavoro del responsabile arbitri)
- Esempio (B): se una squadra si presenta con n°1 (uno) arbitro giocatore e un'altra con n°2 (due) arbitri giocatori allora la squadra organizzatrice dovrà fornire un totale di n°5 (cinque) arbitri giocatori per soddisfare la condizione 2 [n° 3 (tre) per la prima squadra e n° 2 (due) per la seconda squadra] o, in alternativa, n° 2 (due) arbitri full time per soddisfare la condizione 1 (uno per squadra)

Una squadra organizzatrice che non sia in grado di sopperire alle necessità arbitrali delle squadre fuori ranking ha il diritto di rifiutarne l'iscrizione. In alternativa può chiedere ad Italia Touch di fornire AFT aggiuntivi (se disponibili) facendosi carico del rimborso delle spese di viaggio ed eventuale alloggio dell'arbitro (poi può ovviamente chiedere un contributo parziale o totale alla squadra fuori ranking).

Le squadre dovranno comunicare i nomi dell'arbitro Full Time o di tutti gli arbitri giocatori (anche quelli oltre il numero minimo richiesto) all'organizzazione e al Responsabile Arbitri Nazionale entro una settimana dall'evento. Il Responsabile Arbitri Nazionale ha facoltà di chiedere la sostituzione di uno o più degli arbitri proposti se ritiene che non siano idonei all'arbitraggio.

Le designazioni dei turni arbitrali delle partite dei gironi di un torneo verranno fatte dal Responsabile Arbitri Nazionale ed inviate al direttore del torneo con il tabellone delle partite.

Le designazioni dei turni arbitrali della seconda fase di un torneo verranno fatte dal Responsabile Arbitri del torneo.

4.2 Rimborsi

Le società organizzatrici dovranno riconoscere:

- pasto, acqua ed eventuale terzo tempo a tutti gli arbitri full time ed al Responsabile Arbitri di Torneo come specificato nei [Requisiti per lo svolgimento del torneo](#)
- il rimborso viaggio al Responsabile Italia Touch di Torneo

Il rimborso è indipendente dalla località in cui si tiene il torneo e proporzionale al numero di squadre iscritte al torneo e verrà elargito direttamente dalla squadra organizzatrice al responsabile IT. Per la stagione 2019-2020 è fissato in euro 15 per ogni squadra partecipante al torneo, indipendentemente dal fatto che sia squadra affiliata ad IT o fuori ranking.

4.3 Sanzioni

Le squadre che non rispetteranno gli obblighi arbitrali indicati ai punti precedenti perderanno i punti ranking di giornata moltiplicati per un coefficiente valutato dal comitato arbitri a seconda della gravità dell'inadempienza. Tale coefficiente può variare da un minimo di 0,5 ad un massimo di 3.